

Paarnamen wijzigen of paar verwijderen na de start van de zitting

De Bridgemates zijn opgestart en een speler komt met een invaller.

Of er speelt een ander paar dan in het rekenprogramma opgenomen is.

Of een paar komt niet opdagen. Hoe wijzig je dat?

Het eenvoudigst is natuurlijk om alles te wijzigen voordat er überhaupt gespeeld wordt en daarna de Bridgemates opnieuw op te starten. Maar stel je verwacht een paar, ze komen wel vaker iets later, en besluit alvast te starten. Enkele tafels hebben al scores ingevuld en dan blijkt dat het paar helemaal niet komt opdagen. Kun je dan nog iets wijzigen?

Indien de zitting gestart is dan is het scherm: **Score invoer via Bridgemate actief**

Score-invoer via Bridgemate II voor zitting: Zomerdrive 14 juli

Starten | Bridgemate instellingen | Bridgemate app | Geavanceerd

Bridgemates starten Start het Bridgemate systeem op voor deze zitting. U doet dit alleen aan het begin van de zitting. Eventueel aanwezige informatie in de Bridgemates zal worden verwijderd.

☐ Bridgemates opnieuw opstarten

Bridgemate systeem: **Bridgemate II**

Bridgemate app actief: **Nee**

Bridgemates continueren Heractiveer het Bridgemate Control Programma. U doet dit wanneer dit programma is afgesloten terwijl de zitting nog niet voltooid is.

Scores inlezen stoppen Start of stop het inlezen van de Bridgemate scores en de verwerking ervan in deze zitting.

Voortgang: 0 / 288

Inlezen scores: **Aan**

Tafel	Spel	Paar	Beschrijving	Tijd
-------	------	------	--------------	------

Dit scherm kun je zonder problemen sluiten met het rode kruisje. (**Dus niet Scores inlezen stoppen!**)

De invoer van de scores gaat gewoon door. Dit scherm kun je weer actief maken door op de knop:

Bridgemate in het Rekenprogramma te klikken.

Hoe kun je namen wijzigen bij een actieve zitting?

- Sluit het **Score invoer via bridgemate** Scherm met **het rode kruisje**.
- Ga bij de **Actieve zitting** naar **Wijzigen** en vervolgens naar het tabblad **Deelnemers**.
- Hier kun je vervolgens deelnemers verwijderen en andere deelnemers toevoegen.
- Klik rechtsonder op **Voltooien** om de wijzigingen op te slaan. De wijzigingen worden onmiddellijk naar de Bridgemates gestuurd. De scores blijven behouden.

Wat doe je als een paar is bij de start van de zitting (nog) niet aanwezig is?

De oplossing is afhankelijk van het oorspronkelijke aantal paren. Is dit even of oneven?

Bij een even aantal paren

Indien je gestart bent met een even aantal paren en er komt een paar helemaal niet meer opdagen dan kun je die betreffende spellen op NG zetten, maar je kunt ook het paar verwijderen uit de zitting. Hoe doe je dat?

- Sluit het **Score invoer via Bridgemate** Scherm met **het rode kruisje**.
- Ga bij de **Actieve zitting** naar **Wijzigen** en vervolgens naar het tabblad **Deelnemers**.
- Verwijder hier het paar dat niet is komen opdagen. Klik op **Voltooien**. Het programma vraagt: **Wilt u een wachttafel creëren?** Klik op **Ja** om het te bevestigen.
- Er verschijnt er een melding dat de wijzigingen naar de Bridgemates gestuurd worden. Klik op: **Wijzigingen doorvoeren**. Je kunt weer doorgaan met de zitting

Bij een oneven aantal paren

Indien je gestart bent met een oneven aantal paren dan heb je dus al een stilzittafel. Komt er dan nog een paar niet opdagen dan krijg je een 2^e stilzittafel en dit is natuurlijk ongewenst.

Het is aan te raden om wanneer er een paar ontbreekt bij aanvang van de zitting om het in de eerste ronde stilzittende paar vooraf te wisselen met het (nog) ontbrekende paar. Blijkt dan in het verloop van ronde 1 dat het ontbrekende paar in het geheel niet op komt dagen, dan kun je dit paar voor de start van de 2^e ronde verwijderen uit de zitting.

Hoe los je dit op?

- Geef altijd de tafel met het hoogste nummer de stilzit. (Tip: Vanaf 16 paren noteer je het hoogste paar als **Afwezig**. Alleen bij 14 paren noteer je paar 13 als **Afwezig**. Daarmee voorkom je dat het paar, wat aan deze tafel start, de hele avond aan deze tafel blijft zitten).
- Geef het loopbriefje van het nog niet aanwezige paar aan het paar aan de stilzittafel. Zij verwisselen dus van plaats. Dus als paar 3 (nog) niet kwam opdagen:
Bij 16 paren met een stilzit tegen paar 15, paar 15 wordt paar 3 en omgekeerd.
Voer de naamswijziging door in het rekenprogramma. (zie hierboven voor de procedure)
- Komt het ontbrekende paar alsnog opdagen tijdens ronde 1 dan starten zij aan de stilzittafel en kunnen zij ronde 2 gewoon meedoen.
- Komt het ontbrekende paar in het geheel niet opdagen tijdens ronde 1 dan ga je naar **zitting wijzigen** en **verwijder je het paar** uit de zitting en klik op **Voltooien**. Er wordt een nieuw schema toegevoegd aan de zitting omdat je nu naar een kleiner schema gaat. Bij multiplex schema's is dit geen enkel probleem omdat iedereen altijd op een vaste plek begint. Het rekenprogramma meldt dat er wijzigingen naar de Bridgemates gestuurd zullen worden. Klik op: **Wijzigingen doorsturen**. De wijzigingen worden nu naar de Bridgemates verstuurd en de scores van de eerste ronde blijven behouden.
- Je moet nu wel **nieuwe loopbriefjes printen en uitdelen**, want het loopschema is veranderd.